Programma

**Dag 1**

08.30 - 08.45 uur Ontvangst met koffie

08.45 - 09.45 uur Kennismaking en introductie

09.45 - 10.00 uur Pauze

10.00 - 10.30 uur Het ei van Dieckmann

Stap1 van het ‘ei van Dieckmann’: Setting/Intro

10.30 – 11.15 uur Stap 2 Simulator briefing

11.15 – 11.30 uur Pauze

11.30 - 12.30 uur Stap 3 Theorie

Waarom simulaties en wat zijn daarbij de rollen van de docent?

Leerstijlen in vogelvlucht

12.30 – 13.15 uur Lunch

13.15 – 14.15 uur Stap 4 De briefing

14.15 - 14.40 uur Stap 5 Het scenario in engere zin

14.40 - 15.00 uur Pauze

15.00 – 16.15 uur Vervolg van stap 5 Het scenario in engere zin

16.00 - 16.45 uurStap 7 *‘*Einde’

16.45 - 17.00 uur Onderweg naar morgen…

**Dag 2**

08.30 - 09.00 uur Terugblik en vooruitblik

09.00 – 10.00 uur Stap 6 *Debriefen*

10.00 - 12.30 uur Oefenen afgewisseld met theoretische intermezzo’s

12.30 - 13.15 uur Lunch

13.15 - 13.45 uur Vragen die nog open staan

13.45 - 16.00 uurOefenen met scenario’s of andere onderdelen van het ei

16.00 – 16.30 uur Kijkje in de keuken: de grondslagen van het leren van volwassenen.

Wat zijn de mogelijke vervolg-STAP-pen?

16.30 – 17.00 uur En nu naar de praktijk

17.00 - 17.30 uur Evaluatie